

Lección  
12:  
Cha Cha  
Slide Día  
1

**Lección 12 Visión General:** La lección 12 explora los bucles de repetición y cómo se pueden usar para hacer que el código sea más eficiente. Los niños programarán al gatito ScratchJr para hacer el baile “Cha Cha Slide”.

**Ideas poderosas de la informática:** Algoritmos, estructuras de control, proceso de diseño  
**Ideas poderosas de la alfabetización:** Dispositivos literarios, herramientas de comunicación y lenguaje, secuenciación.

### I. Introducción: Baila la canción del *Cha Cha Slide*

- Explica a los niños que hoy crearán un programa en ScratchJr para hacer parte del baile del Cha Cha Slide.
- Canta y baila el Cha Cha Slide (versión con letras en español) con toda la clase para asegurarte que todos la saben y recuerdan.

### II. Tiempo de palabras: Leer en voz alta la letra en español de Cha Cha Slide

- Lean / canten juntos la parte escrita de la diapositiva Cha Cha usando la tabla de anclaje.

### III. Iniciando el círculo tecnológico: El Cha Cha Slide en ScratchJr

- Discuta cómo puede traducir los movimientos de Cha Cha Slide en bloques ScratchJr.

### IV. Tiempo de ScratchJr: Programa el Cha Cha Slide

- Revise la herramienta de cuadrícula y bloque emergente.
- Los niños programan el Gatito en ScratchJr para hacer el Cha Cha Slide.

### V. Cerrando el círculo tecnológico Compartir creaciones

- Los niños comparten cómo representaron o representarán al “cha cha” en su programa.
- Comente que hay varias formas de expresar lo mismo.

**Bloques ScratchJr:**

Pop

